AUTORISATION SCOLAIRE AVEC AUTORISATION ANNUELLE DE SORTIE – 2015/2016

CLASSE	3A – PVP1		
DATE	Jeudi 17 décembre 2015		
HEURE DEPART	14h40		
HEURE RETOUR	17h30		
ACCOMPAGNATEURS			
	A.KURAS et T.NOGUERA	NALL A FRANCA	
ELEVES	Classe entière : CORREAS ALBA	MILA EMMA MOLINA KEVIN	
	DA SILVA MORGAN	MORGADE IAN	
	DA SILVA MORGAN DA SILVA FERNANDO	PEREIRA RAUL	
	DURAN DYLAN	PUBILL BRIAN	
	FERREIRA DANIEL	PUGA ALEJANDRO	
	FERRIN BENET	RAGUIG LEILA	
	GARCIA CRISTIAN	RODRIGUEZ DENIS	
	GONCALVES CATARINA	XANDRI ORIOL	
	JACOME JORDI		
LIEU ET ADRESSE DU	ECOLE FRANCAISE ANDORRE LA VIEILLE		
DEPLACEMENT	C/ Citutat de Valls, 41- AD500 ANDORRA LA VELLA		
OBJECTIFS DE LA			
SORTIE	THEME 4 PRODUCTION D'UN SERVICE		
SOCLE COMMUN DE	PALIER 3 : COMPETENCE 1 : LA MAITRISE DE LA LANGUE FRANCAISE		
COMPETENCES	Comprendre et de respecter des consignes.		
	 Respecter une suite logique d'informations afin d'arriver à un résultat commun attendu. Transcrire les différentes consignes de construction par écrit. 		
	 Ecrire de nouvelles consignes pour imaginer un autre pliage. 		
	 S'exprimer à l'oral comme à l'écrit dans un vocabulaire approprié et précis. 		
	Prendre la parole en respectant le niveau de langue adapté.		
	PALIER 3 : COMPETENCE 2 : LA PRATIQUE D'UNE LANGUE VIVANTE		
	Comprendre les points essentiels d'un message oral (conversation, information, récit, exposé) Précente un projet et lire à houte voir		
	 Présenter un projet et lire à haute voix Rendre compte de faits 		
	• Rendre compte de faits		
	PALIER 3 : COMPETENCE 3 : PRINCIPAUX ELEMENTS DE MATHEMATIQUES ET SCIENTIFIQUES		
	Respecter une précision de tracé et de pliage.		
	Mobiliser dans l'activité des connaissances en mathématiques (notamment en géométrie) et en		
	sciences (technologie) • De prendre des photos, des vidéos.		
	De prenare des pnotos, des videos.		
	PALIER 3 : COMPETENCE 4 : LA MAITRISE DES TECHNIQUES USUELLES DE		
	L'INFORMATION ET DE LA COMMUNICATION		
	Organiser la composition du document, prévoir sa présentation en fonction de sa destination		
	PALIER 3 : COMPETENCE 5 : CULTURE HUMANISTE		
	Distinguer les grandes catégories de la création artistique (littérature, musique, danse, théâtre,		
	cinéma, dessin, peinture, sculpture, architecture).		
	Reconnaître et décrire des oeuvres visuelles : savoir les situer dans le temps et dans l'espace,		
	identifier le domaine artistique dont elles relèvent, en détailler certains éléments constitutifs en		
	utilisant quelques termes d'un vocabulaire spécifique.		
	 Exprimer ses émotions face à une oeuvre d'art, en utilisant ses connaissances. Pratiquer diverses formes d'expressions visuelles et plastiques (formes abstraites ou images) en 		
	se servant de différents matériaux, supports, instruments et techniques.		
	Inventer et réaliser des oeuvres plastiques.		
	PALIER 3 : COMPETENCE 7 : AUTONOMIE ET INITIATIVE		
	 Respecter des consignes simples en autonomie. Montrer une certaine persévérance dans toutes les activités. 		
	 Montrer une certaine perseverance dans toutes les activites. S'impliquer dans un projet individuel ou collectif. 		
MODE RESTAURATION	Simpliquer dans un projet individuel ou collectil. Aucun		
MODE DE	A pied		
DEPLACEMENT	· · • · · ·		
EVALUATION DE LA	- Restitution orale par groupe		
SORTIE	- Affichage des réalisations dans la classe de CM2.		
- Des élèves de CM2 iront dans d'autres classes pour expliquer à leur tour un origami.			

Transmis par mail à:

M. Mergnat, Mme Rigole, Mme Inès Calvo, équipe PVP, Vie scolaire du collège.

Le 03/12/2015 A.KURAS